

Regeländerungen zur Saison 2011





Regeländerungen zur Saison 2011

Allgemein:

- **sehr viele Korrekturen, z.B. bei Zeichensetzungen oder bei Formulierungen**
- **diverse Verweise korrigiert**
- **Index ergänzt (mit Fouls u.v.m.)**
- **Worte/Fehler korrigiert (z.B. Play Clock statt Game Clock in 3-2-4-d)**



Regeländerungen zur Saison 2011

1-1-b-2 und viele andere Stellen:

Alte Formulierung: ein Trikot mit einer Nummer zwischen 50 und 79 o.ä.

Neu: mit einer Nummer von 50 bis 79



Regeländerungen zur Saison 2011

1-4-3-c gestrichen u. 1-4-4-l geändert:

~~**Handschuhe oder Handschützer [...] müssen grau sein. [...]**~~



Regeländerungen zur Saison 2011

1-4-4-a:

Knieschützer. Weiche Knieschützer, wenigstens 1,3 cm dick, die die Knie bedecken ~~und innerhalb der Hose getragen werden müssen. Weder Pads noch sonstige schützende Ausrüstungsteile dürfen außerhalb der Hose getragen werden.~~

Spieler eines Teams sollen Hosen gleicher Farbe und gleichen Aussehens tragen.



Regeländerungen zur Saison 2011

2-3-6-a

Alt: Die Blockzone ist eine rechteckige Zone, die sich vom **Snapper** der Offense Formation fünf Meter seitlich und drei Meter längs in jede Richtung erstreckt.

Neu: vom **mittleren Lineman** der Offense Formation



Regeländerungen zur Saison 2011

9-1-2-I bis 2008: „Kein Spieler darf seinen Helm (inklusive Helmgitter) benutzen, um einen Gegner zu rammen oder zu stoßen, um ihn einzuschüchtern.

Dann neu in 9-1-3: Kein Spieler darf zielgerichtet mit der Helmoberseite voran einen Gegner angreifen und diesen berühren.

Was ist mit dem Rest des Helmes?



Regeländerungen zur Saison 2011

Deswegen als Ergänzung in 9-1-2-a:

Keine Person, die den Regeln unterliegt, darf einen Gegner mit dem Knie stoßen oder mit ausgestrecktem Unterarm, Ellenbogen, verschränkten Händen, der Handfläche, der Faust oder dem Absatz, dem Handballen, Handrücken, der Handkante oder **dem Helm gegen den Helm (inklusive Helmgitter)**, den Hals, das Gesicht oder ein anderes Körperteil schlagen oder dem Gegner in die Augen stechen.



Regeländerungen zur Saison 2011

9-1-2-e2 **alt:**

Backs, die sich beim Snap mit ihrem Körperrahmen vollständig außerhalb der Tackle Box befinden oder sich beim Snap bewegen, ist es in oder hinter und innerhalb von zehn Metern jenseits der neutralen Zone verboten, in die ursprüngliche Position des Balles, unterhalb der Gürtellinie zu blocken.

+ NCAA-Bulletins:

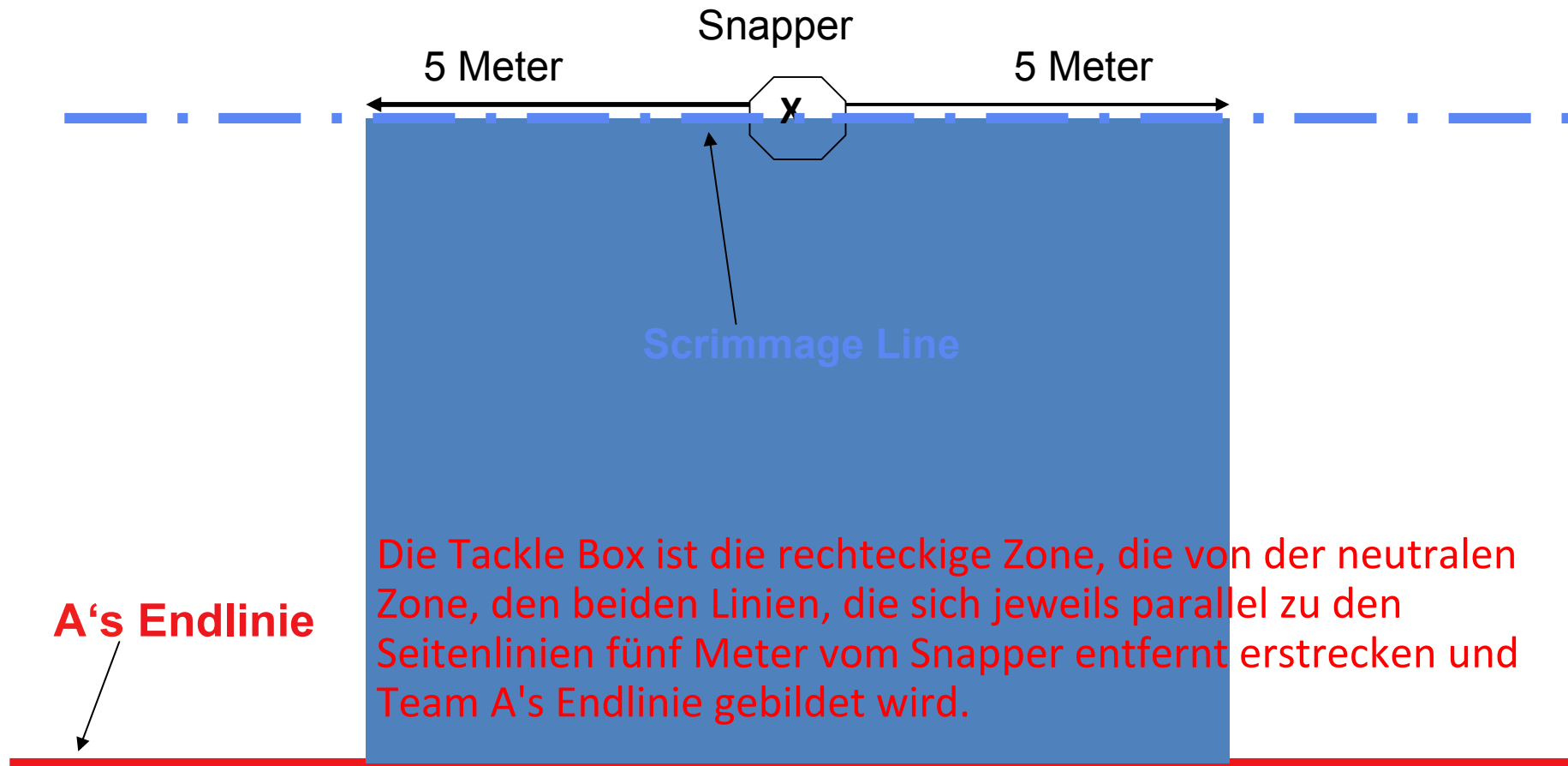
Back darf max. hinter 2. Spieler l/r vom mittleren Lineman stehen...

Jetzt in einer Regel 9-1-2-e2:

Backs, die sich beim Snap mit ihrem Körperrahmen vollständig rechts oder links außerhalb der Tackle Box oder sich vollständig außerhalb des Körperrahmens des zweiten Lineman vom mittleren Lineman der Offense Formation befinden oder sich beim Snap bewegen, ist es in oder hinter und innerhalb von zehn Metern jenseits der neutralen Zone verboten, in die ursprüngliche Position des Balles, unterhalb der Gürtellinie zu blocken.



Regeländerungen zur Saison 2011





Regeländerungen zur Saison 2011

9-1-2-e1 alt:

Offense Linemen, die sich beim Snap weiter als 7 Meter in jede Richtung vom **Snapper** der Offense Formation entfernt befinden, ist es in oder hinter und innerhalb von zehn Metern jenseits der neutralen Zone verboten, in die ursprüngliche Position des Balles, unterhalb der Gürtellinie zu blocken.

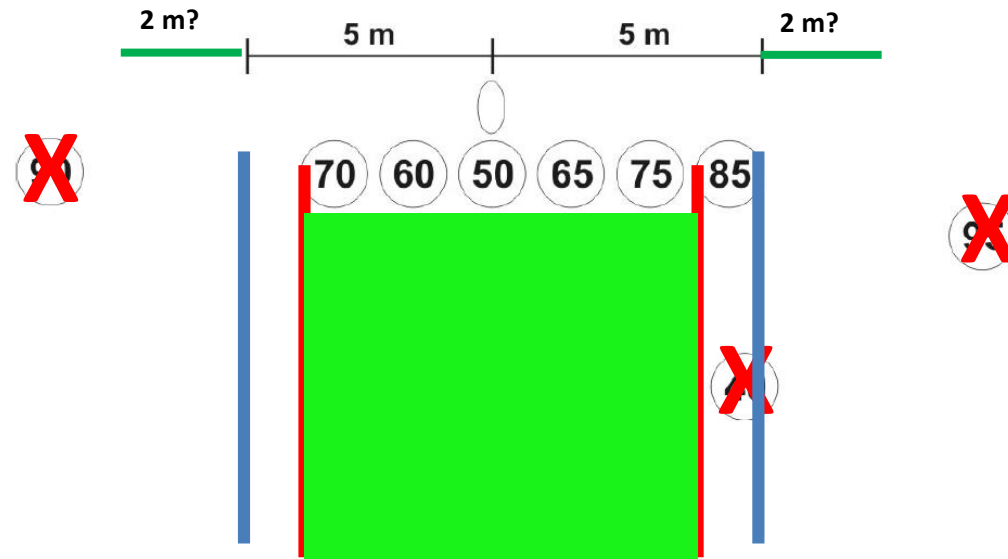
neu: ...vom mittleren Lineman...



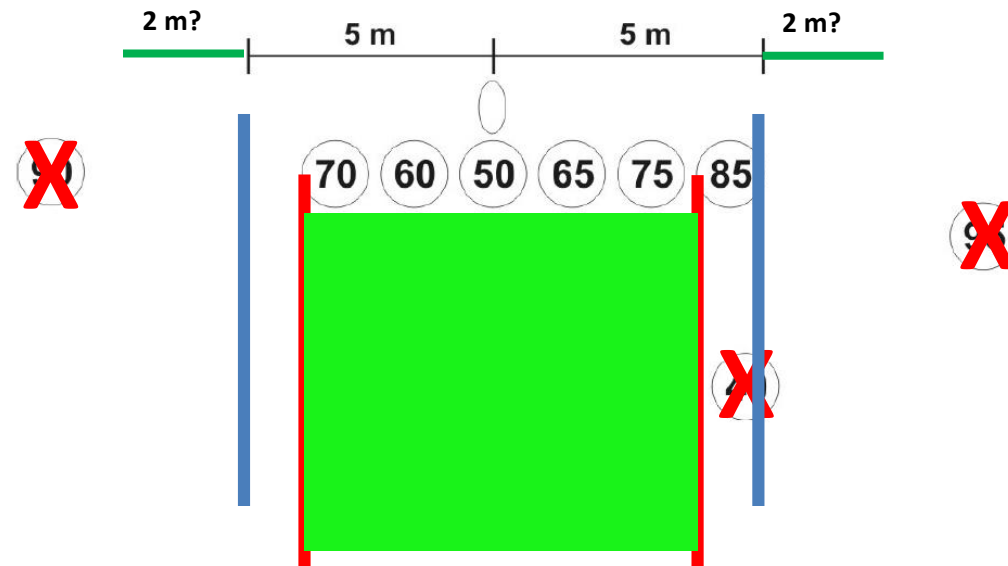
Regeländerungen zur Saison 2011

alt:

Tacklebox
2. Spieler l/r



neu:

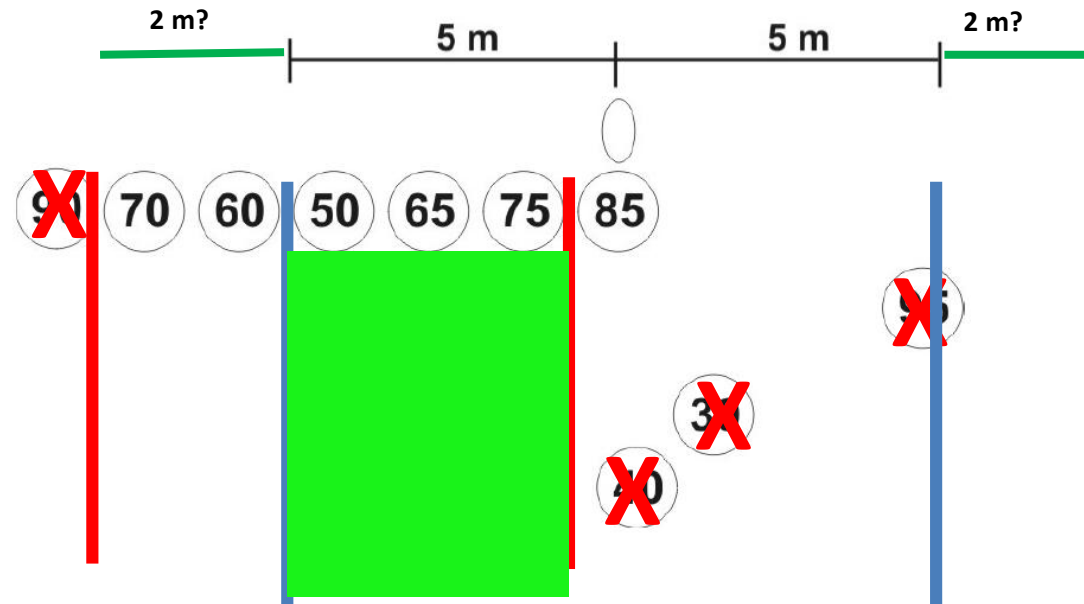




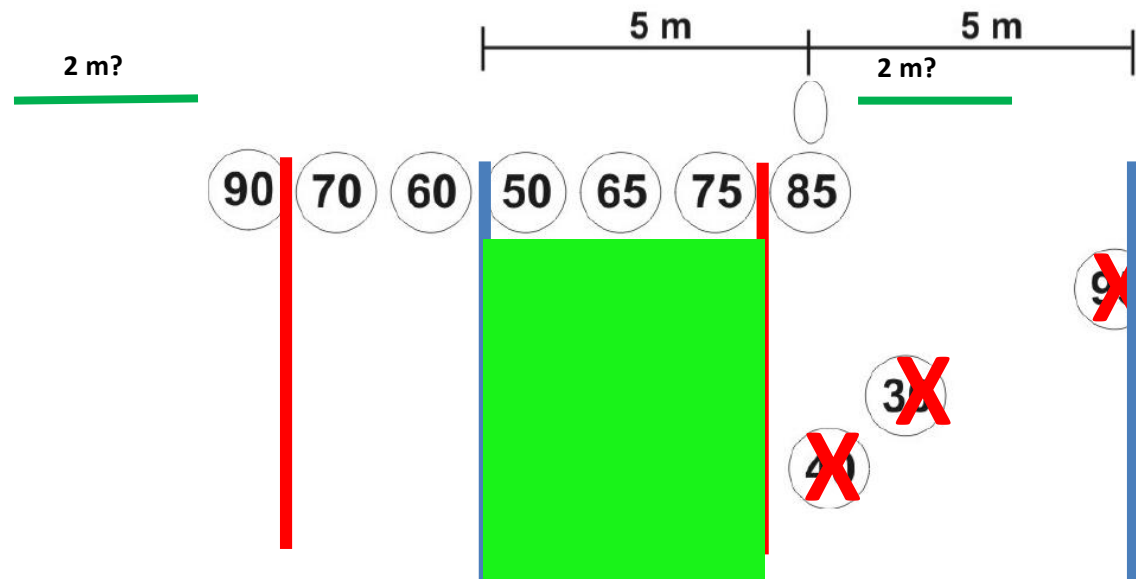
Regeländerungen zur Saison 2011

alt:

Tacklebox
2. Spieler l/r



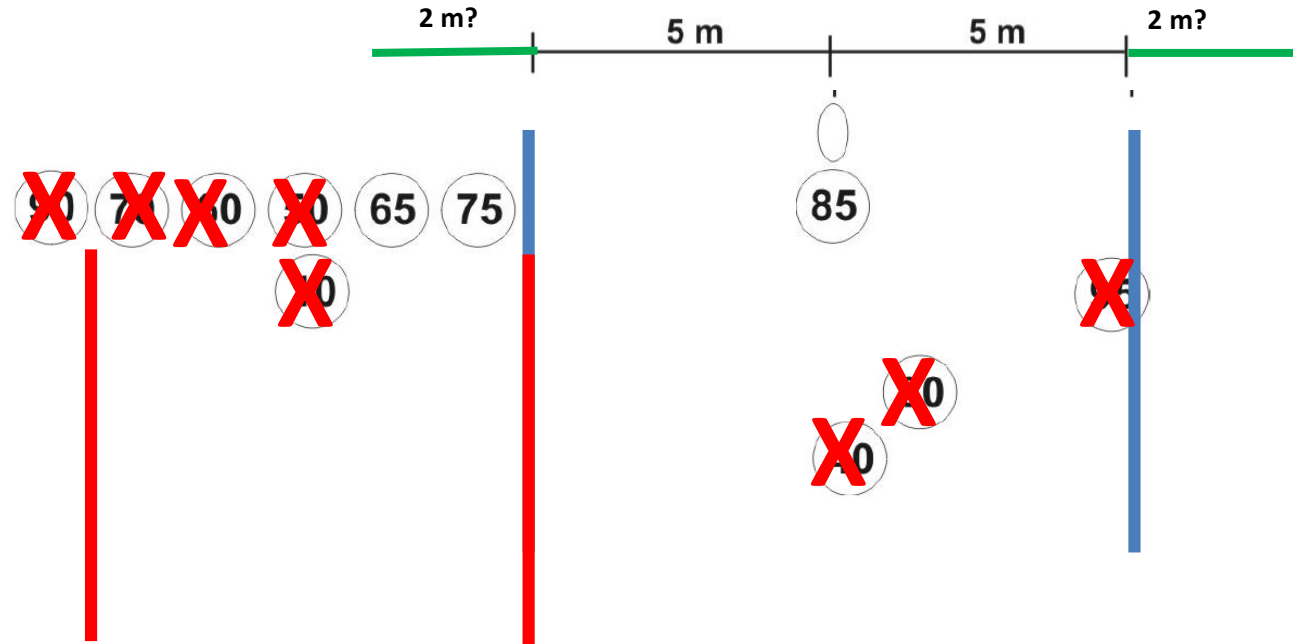
neu:





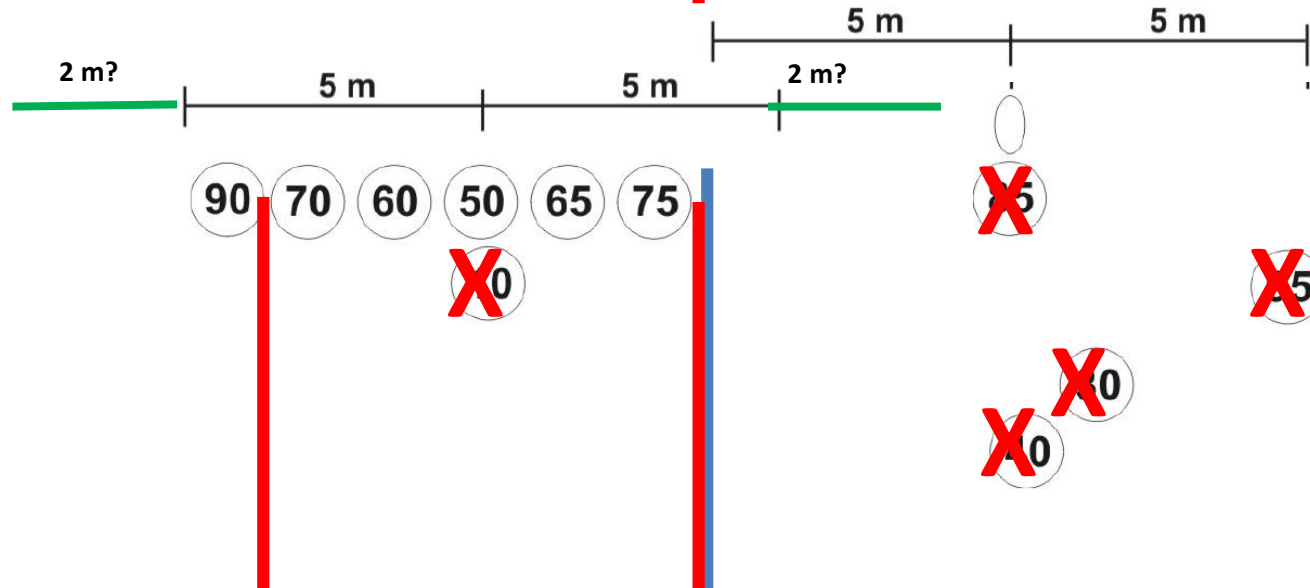
Regeländerungen zur Saison 2011

alt:



Tacklebox
2. Spieler l/r

neu:





Regeländerungen zur Saison 2011

6-1-9:

Wedge-Formation

a) Eine Wedge wird definiert als **zwei oder mehr** Spieler, die sich weniger als zwei Meter Schulter an Schulter nebeneinander aufgestellt haben.



Regeländerungen zur Saison 2011

6-1-9:

Illegale Wedge-Formation

b) Nur bei einem Free Kick: Nachdem der Ball gekickt wurde, ist es illegal, wenn **drei oder mehr** Spieler des Receiving Teams zum Zweck des Blockens für einen Ballträger absichtlich eine Wedge formieren. Das ist ein Live Ball Foul. Dabei ist es unerheblich, ob es zu einem Kontakt mit einem Gegner kommt oder nicht. (A.R. 6-1-9-I-V).



Regeländerungen zur Saison 2011

Wedge vs. Keil

**Zum Umgang mit
unterschiedlichen Auslegungen**



Regeländerungen zur Saison 2011





Regeländerungen zur Saison 2011

6-1-9:

Illegale Wedge-Formation

c) Es liegt kein Foul vor, wenn der Free Kick aus einer offensichtlichen Onside Kick-Formation erfolgt
oder der Free Kick-Down mit einem Touchback endet.



Regeländerungen zur Saison 2011

Strafe: Foul ohne Kontakt, wird geregelt, als wäre es während des Kicks geschehen, 15 Meter, Punkt des Fouls oder 15 Meter, Punkt, an dem der anschließende Dead Ball zu Team B gehört, wenn sich dieser Punkt hinter dem Punkt des Fouls befindet. Gehört der anschließende Dead Ball zu Team A, 15 Meter, Previous Spot mit Wiederholung des Downs [S27].

- „Team-Strafe“, keine persönliche Strafe

Regeländerungen zur Saison 2010

Auffrischung





Regeländerungen zur Saison 2011

- Kein Spieler darf das Helmgitter, **den Kinnriemen** oder eine andere Helmöffnung eines Gegners ergreifen, verdrehen oder daran ziehen. Es ist kein Foul, wenn das Helmgitter, **der Kinnriemen** oder die Helmöffnung nicht ergriffen, verdreht oder daran gezogen wird. Im Zweifel ist es ein Foul (A.R. 9-1-2-XII)





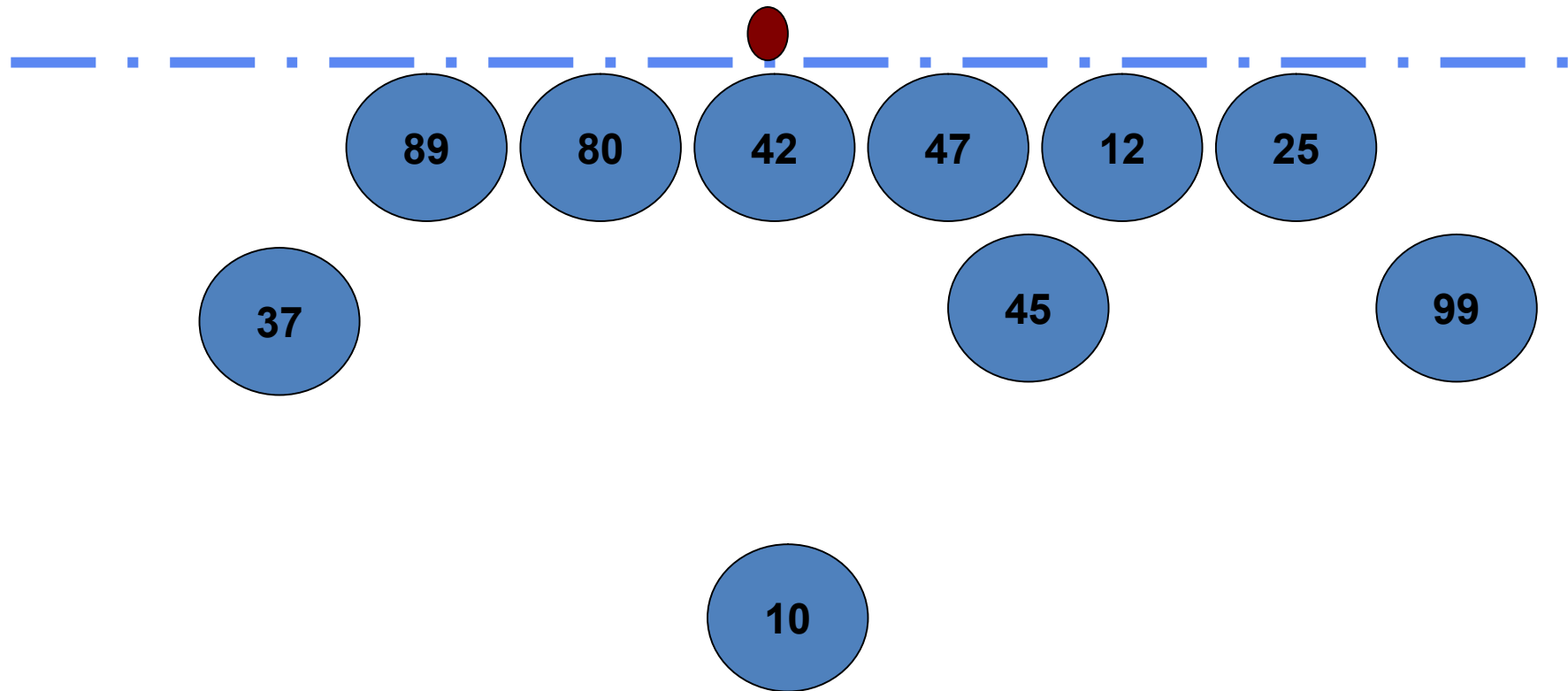
Regeländerungen zur Saison 2011

- b) Ein Team darf legal mit weniger als 11 Spielern spielen. Es ereignet sich aber ein Foul, wenn die folgenden Auflagen nicht beachtet werden:
1. bei der Durchführung des Free Kick befinden sich wenigstens vier Team A-Spieler auf jeder Seite des Kickers (Regel 6-1-2c);
 2. beim Snap befinden sich wenigstens fünf Spieler, die Trikots tragen, welche zwischen 50 und 79 nummeriert sind, an der Offense Scrimmage Line und **nicht mehr als vier Spieler befinden sich im Backfield** (Regel 2-21-2, 2-27-4 und 7-1-3-b1) (**Ausnahme:** Regel 1-4-2b) (A.R. 1-4-2-I bis V).



Regeländerungen zur Saison 2011

1-4-2b

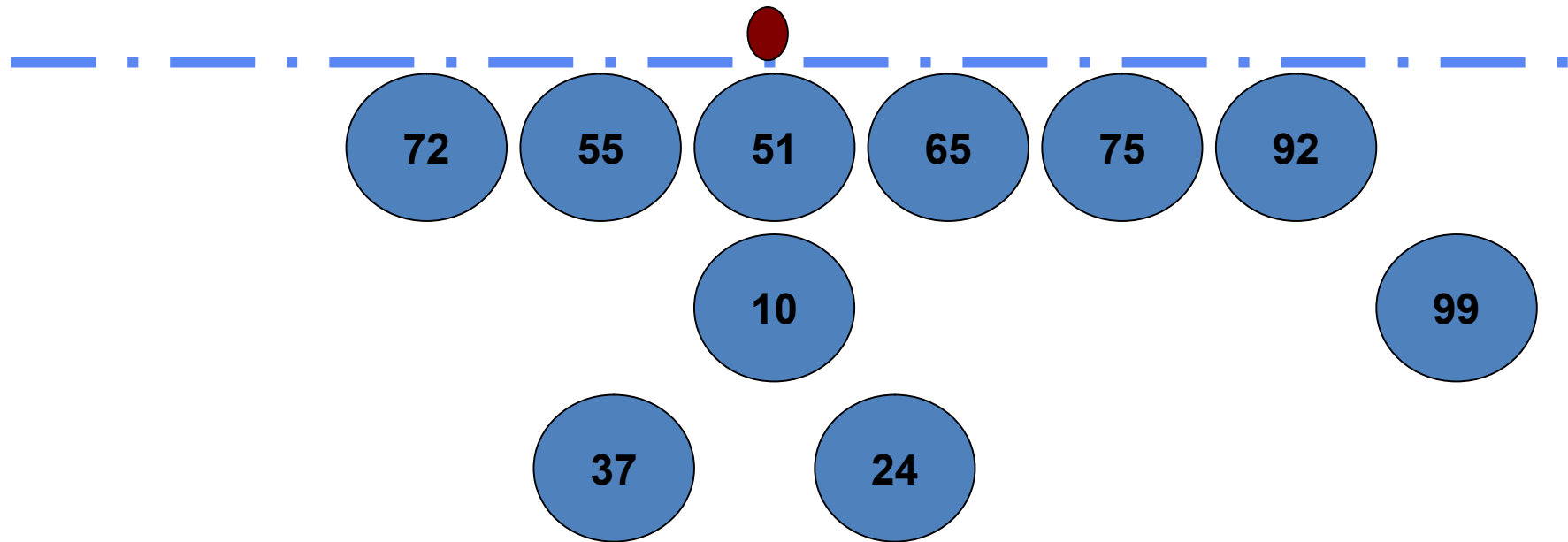


Regeländerungen 2010



Regeländerungen zur Saison 2011

7-1-3b



Regeländerungen 2010



Regeländerungen zur Saison 2011

Artikel 3. Ungültiges Signal

Ein ungültiges Signal ist **irgendein Winkzeichen** eines Team B-Spielers, das nicht den Anforderungen eines gültigen Signals entspricht.